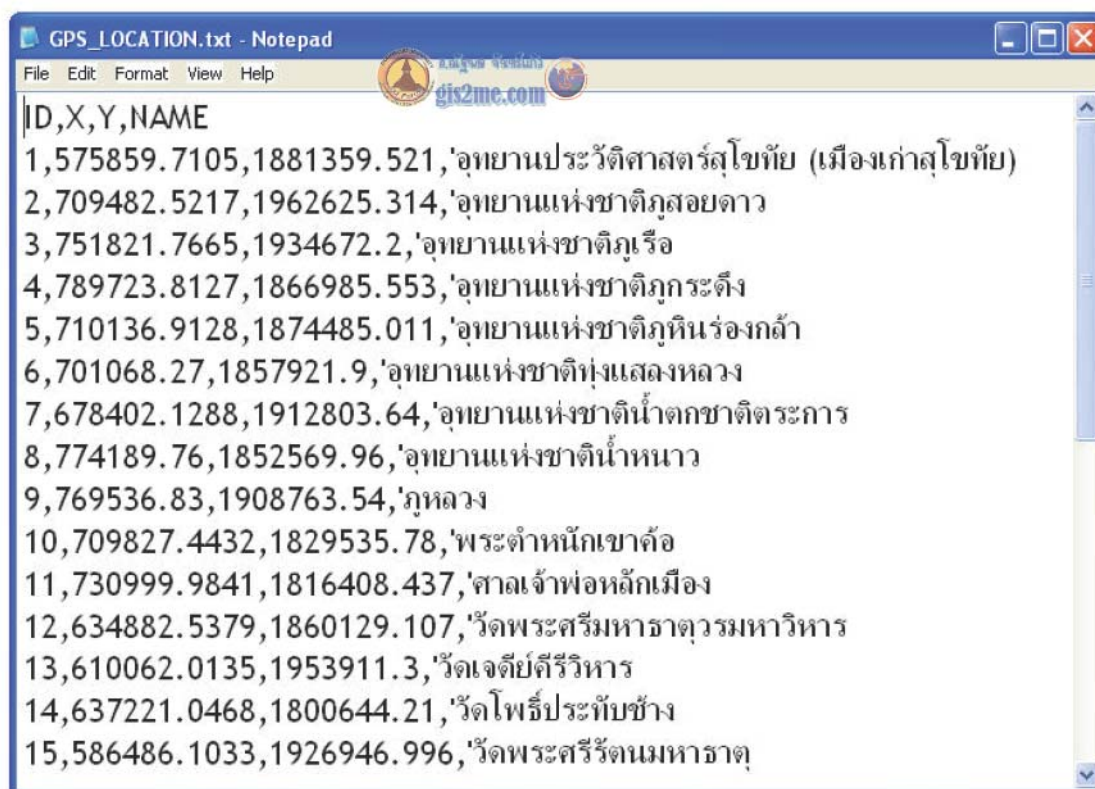
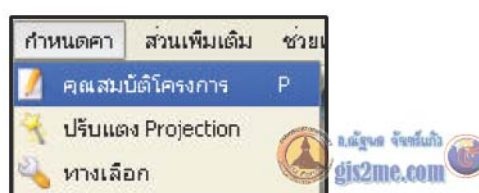


6) การสร้างฐานข้อมูล Vector

(1) การนำเข้าข้อมูลจากการลงภาคสนามด้วย GPS แล้วนำค่าที่ได้มาบันทึกเป็น .txt file ดังนี้ ยกตัวอย่าง GPS_LOCATION ของสถานที่ต่าง ๆ มีความประสงค์จะนำ File ดังกล่าวสร้างเป็นจุด (Point) ในรูปแบบ Vector file สกุล .shp มีขั้นตอนดังนี้

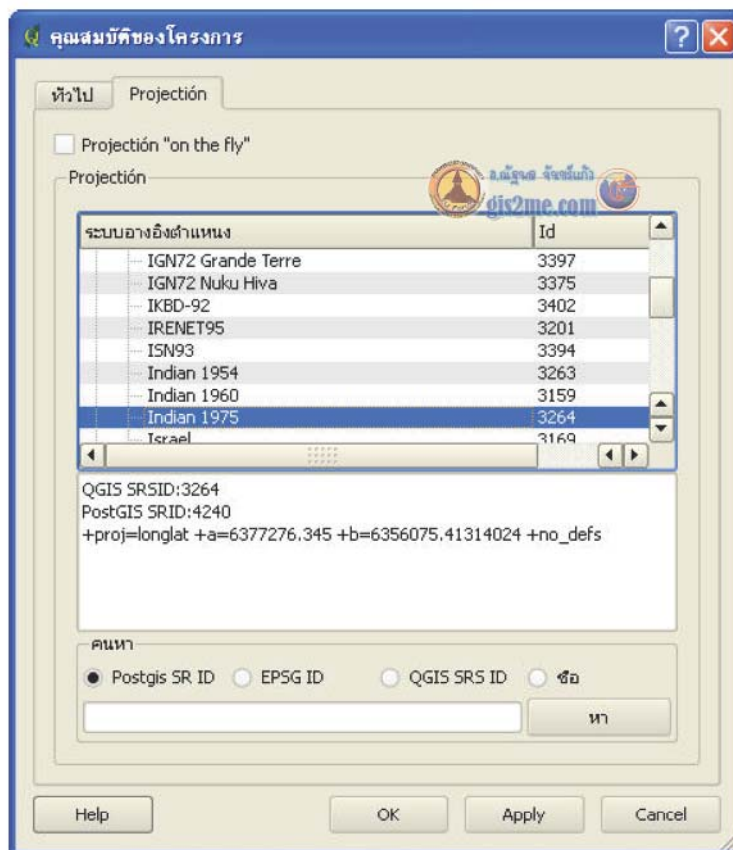


เริ่มจากการกำหนด Projection ดังภาพที่ Q.6-1



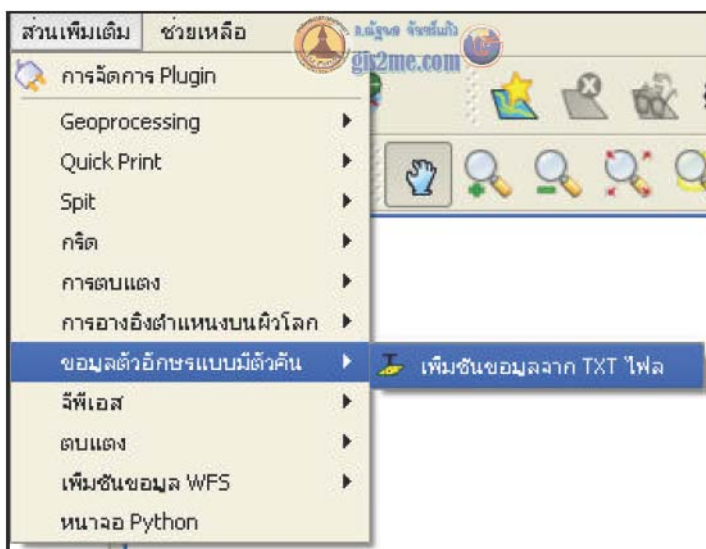
ภาพที่ Q.6-1

กำหนดให้ระบบ Projection แบบ UTM มูลฐานอ้างอิงแบบ Indian 1975 ดังภาพที่ Q.6-2



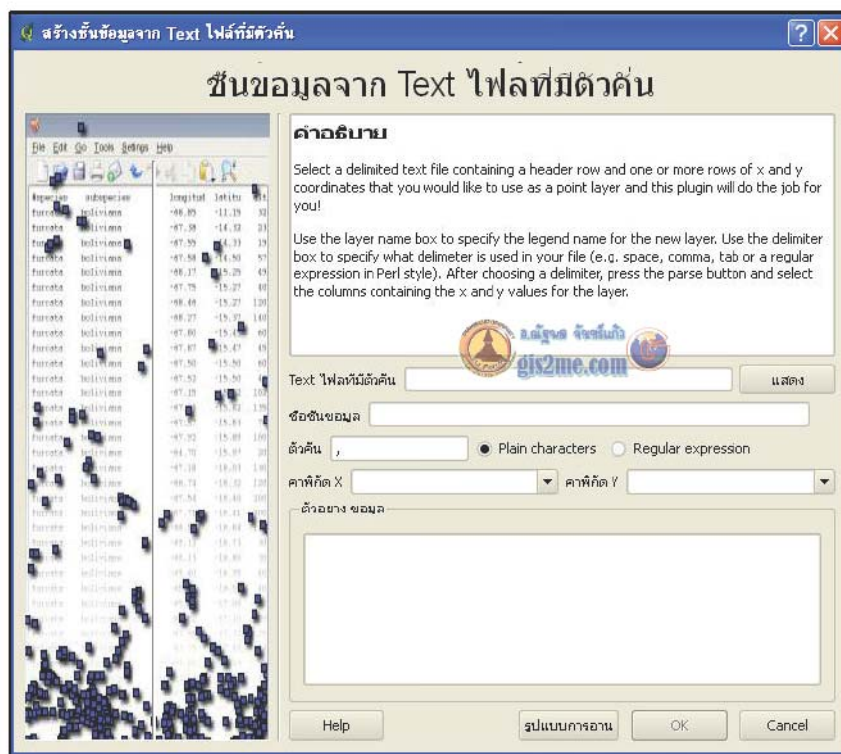
ภาพที่ Q.6-2

จากนั้นเลือกส่วนเพิ่มเติม และเลือกข้อมูลตัวอักษรที่มีตัวคั่น เป็นการเพิ่มข้อมูลจาก TXT ไฟล์ ดังภาพที่ Q.6-3



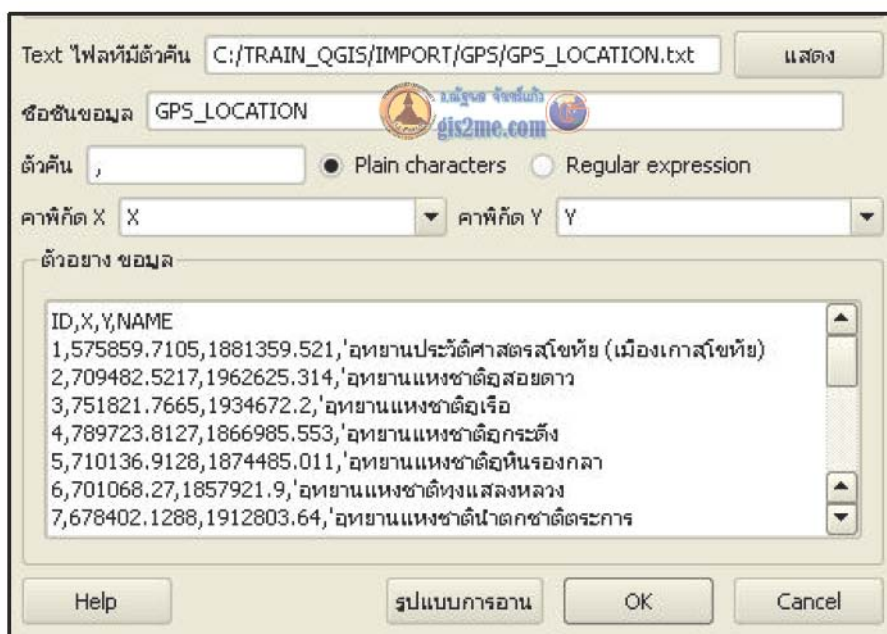
ภาพที่ Q.6-3

โปรแกรมจะแสดงหน้าต่างของการนำเข้าข้อมูล TXT File ดังภาพที่ Q.6-4



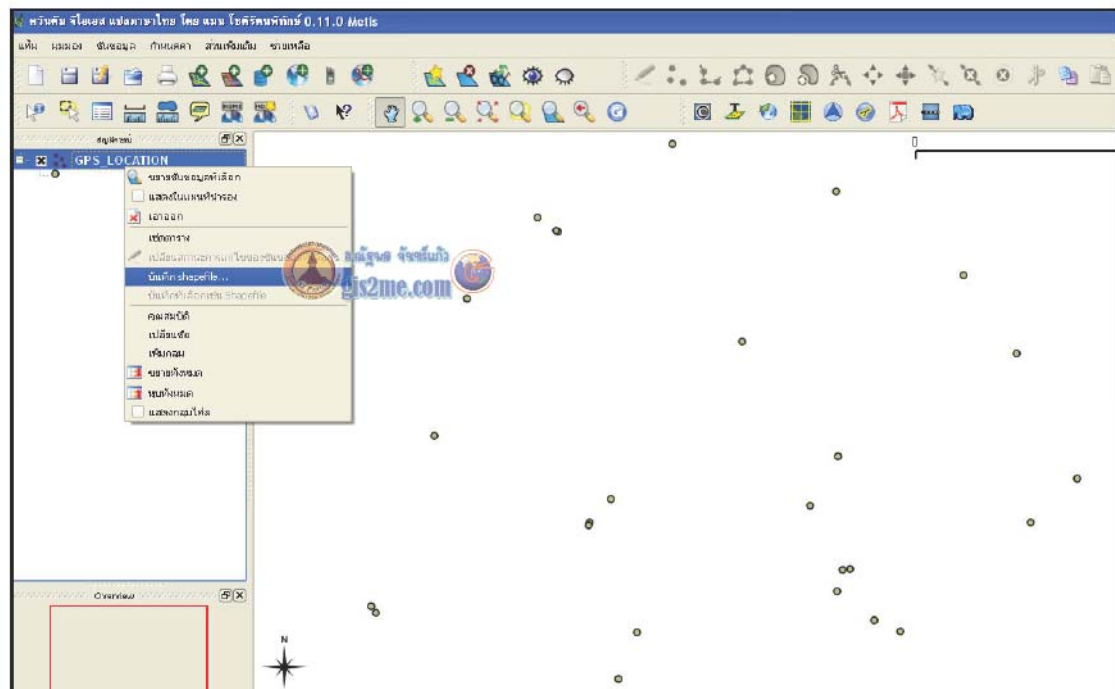
ภาพที่ Q.6-4

เลือกแสดงเพื่อหา File ที่ต้องการสร้างเป็น Point คือ File GPS_LOCATION.txt จากนั้นทำตามเงื่อนไข ดังภาพที่ Q.6-5



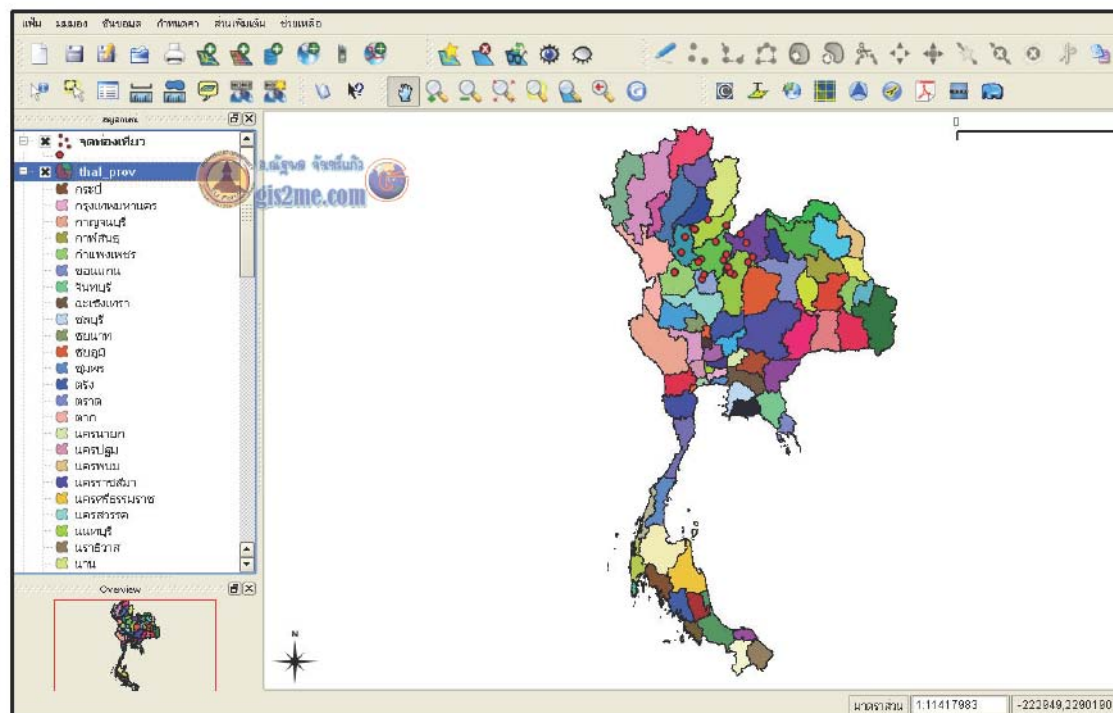
ภาพที่ Q.6-5

จะได้ผลลัพธ์ดังภาพที่ Q.6-6 และทำการส่งออกเป็น Shape file ตั้งชื่อที่เหมาะสมว่า จุดท่องเที่ยว



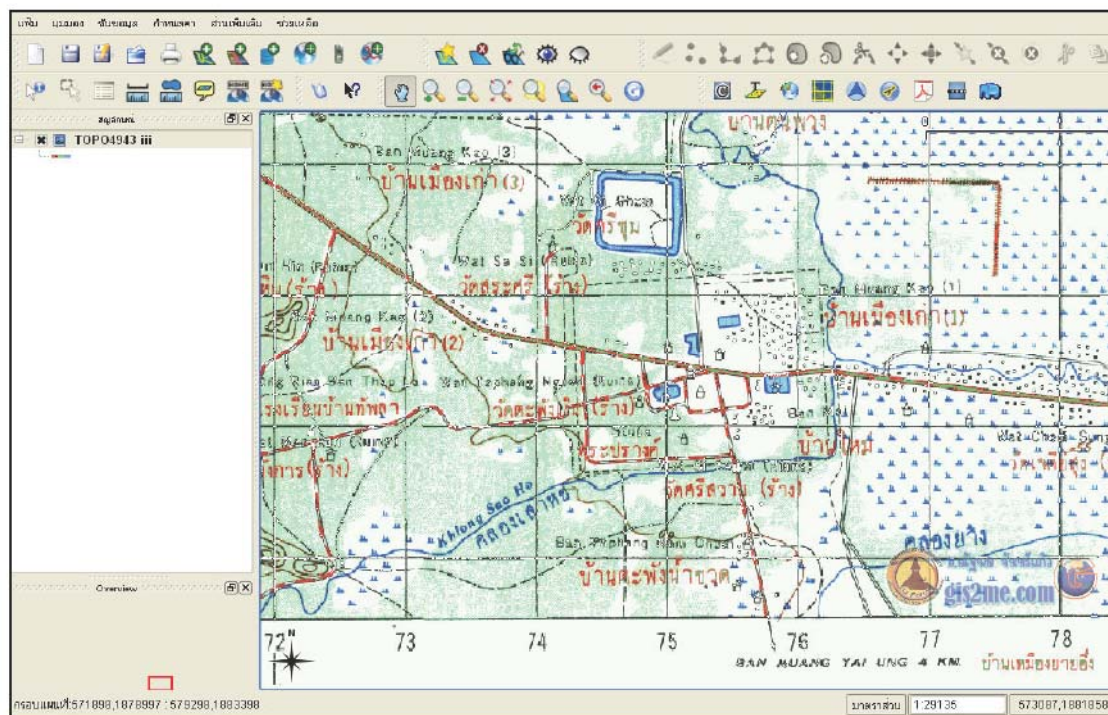
ภาพที่ Q.6-6

แสดงผลตำแหน่งแหล่งท่องเที่ยวร่วมกับข้อมูลประเทศไทย ดังภาพที่ Q.6-7



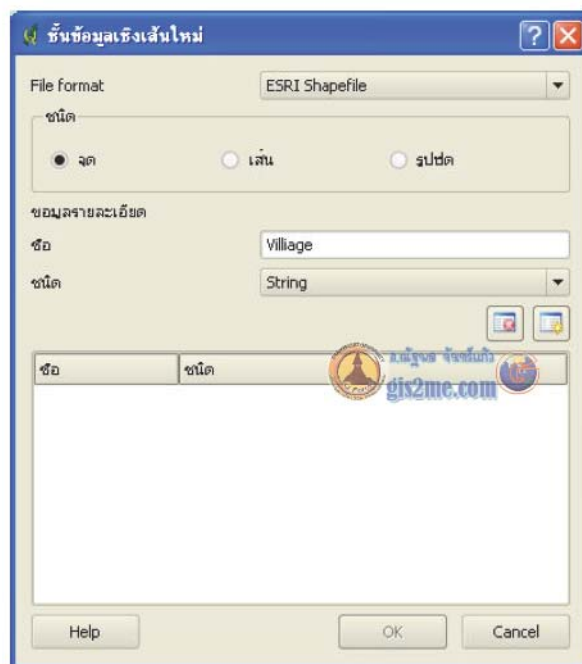
ภาพที่ Q.6-7

(2) การสร้างข้อมูลประเภทจุด (Point) เช่น เมื่อเสร็จพิกัดแผนที่ทหารแล้วดังภาพที่ Q.6-8 ก็นำมาสร้างฐานข้อมูล GIS ต่อไป อาทิ ตำแหน่งหมู่บ้าน เป็นต้น มีขั้นตอนดังนี้



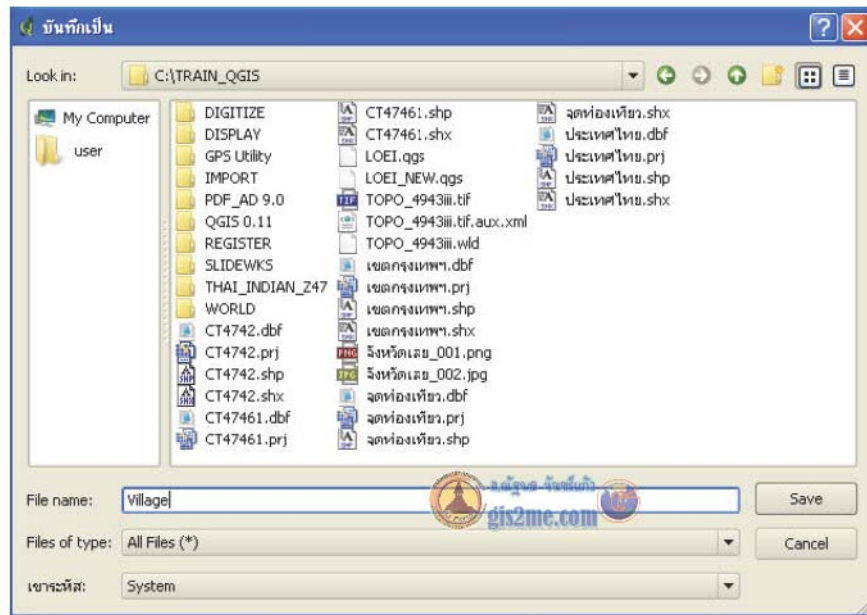
ภาพที่ Q.6-8

สร้างฐานข้อมูลหมู่บ้านแบบ Point ดังภาพที่ Q.6-9



ภาพที่ Q.6-9

บันทึกเป็นชื่อ File name: Village ดังภาพที่ Q.6-10

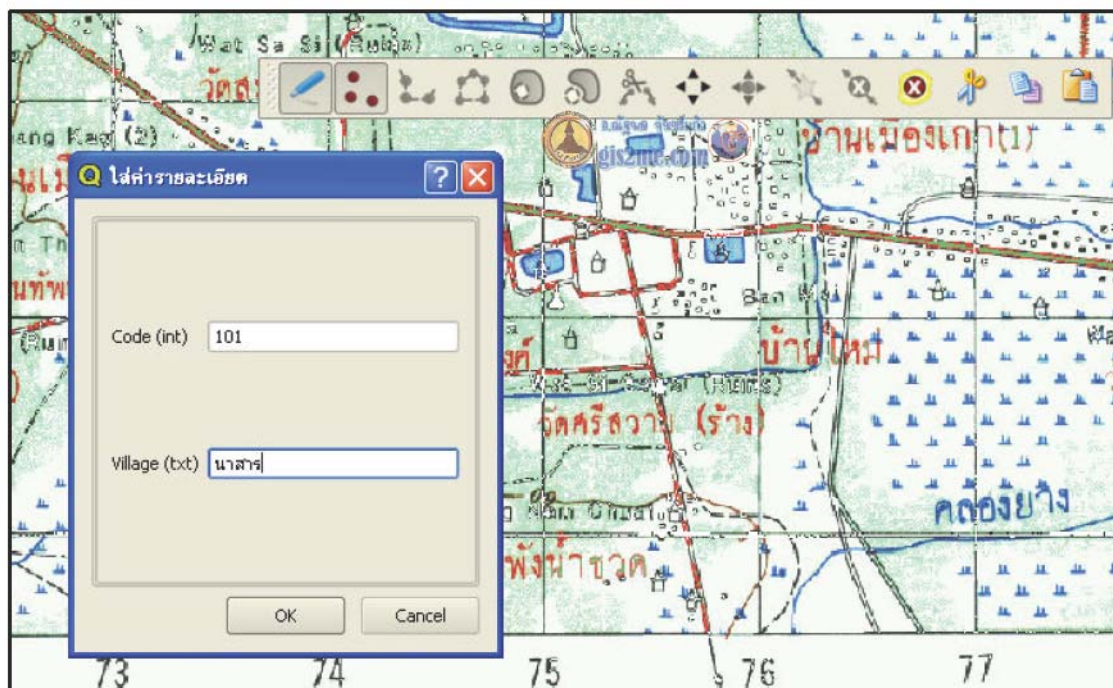


ภาพที่ Q.6-10

เริ่มสร้างฐานข้อมูลตำแหน่งหมู่บ้าน ด้วยการคลิกเลือก



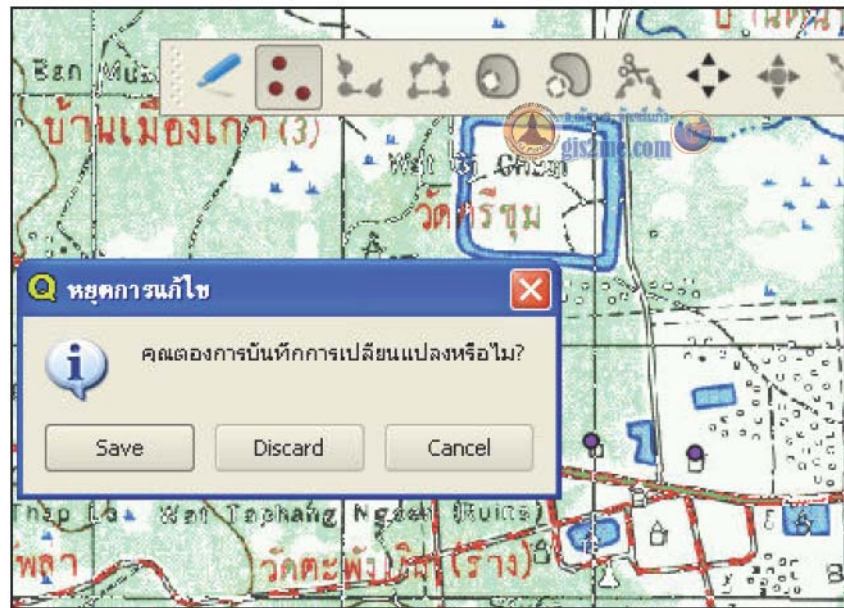
ดังภาพที่ Q.6-11



ภาพที่ Q.6-11

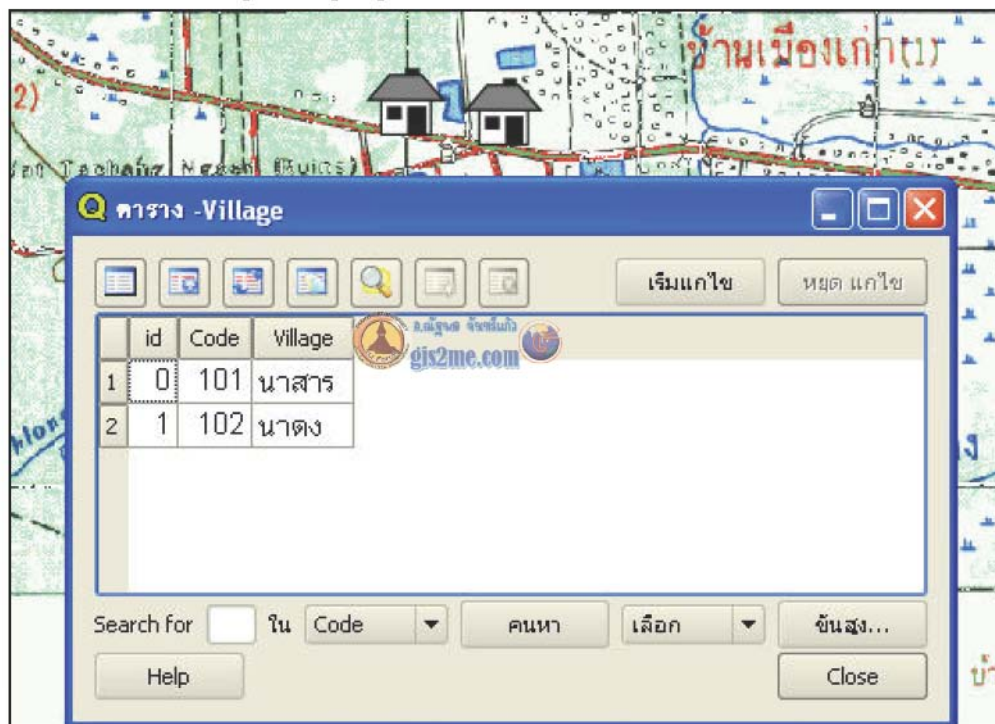
เมื่อใส่ข้อมูลครบแล้ว สามารถหยุดการแก้ไขได้ ดังนี้ คลิก  แล้วก็ทำการ Save ดังภาพที่

Q.6-12



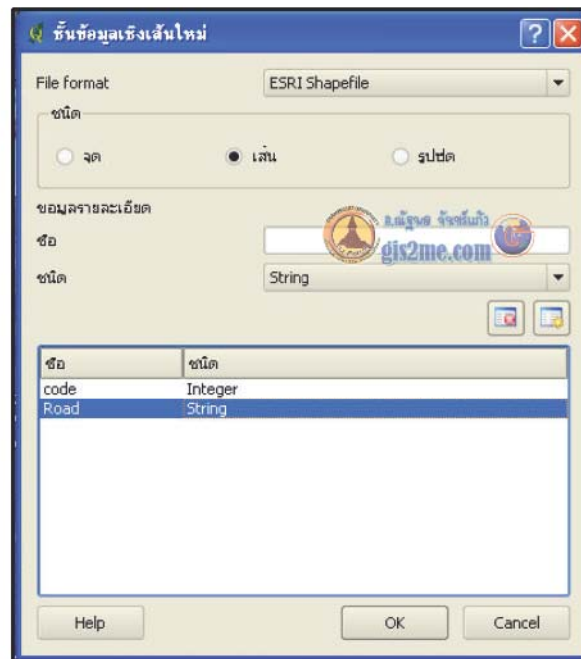
ภาพที่ Q.6-12

สามารถเปิดตารางฐานข้อมูลที่ถูกสร้างได้ ดังภาพที่ Q.6-13



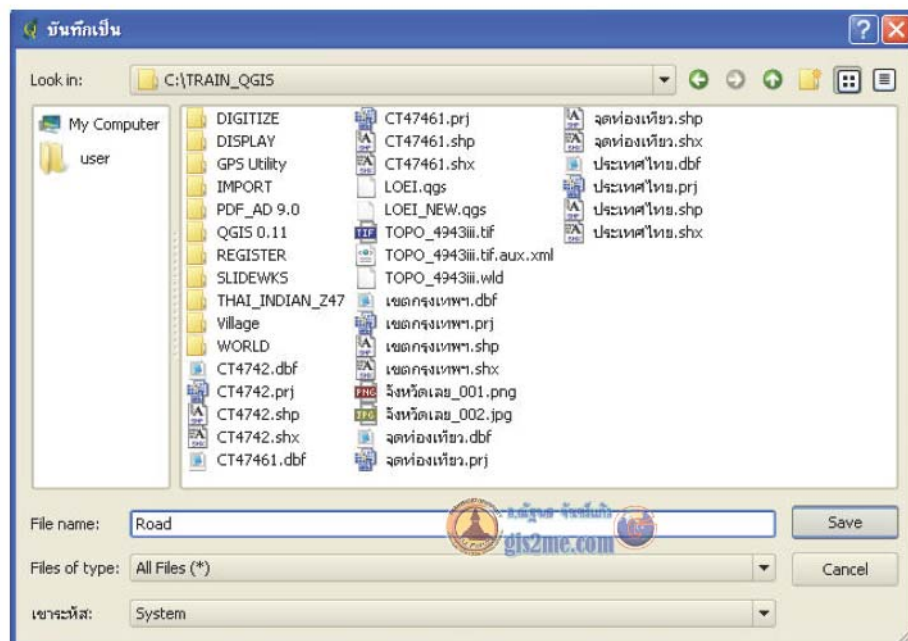
ภาพที่ Q.6-13

(3) การสร้างข้อมูลประเภทเส้น (Line) เช่น เมื่อเสร็จฝึกแผนที่ที่ทราบแล้ว ก็นำมาสร้างฐานข้อมูล GIS ต่อไป อาทิ เส้นทางคมนาคม เป็นต้น มีขั้นตอนดังภาพที่ Q.6-14



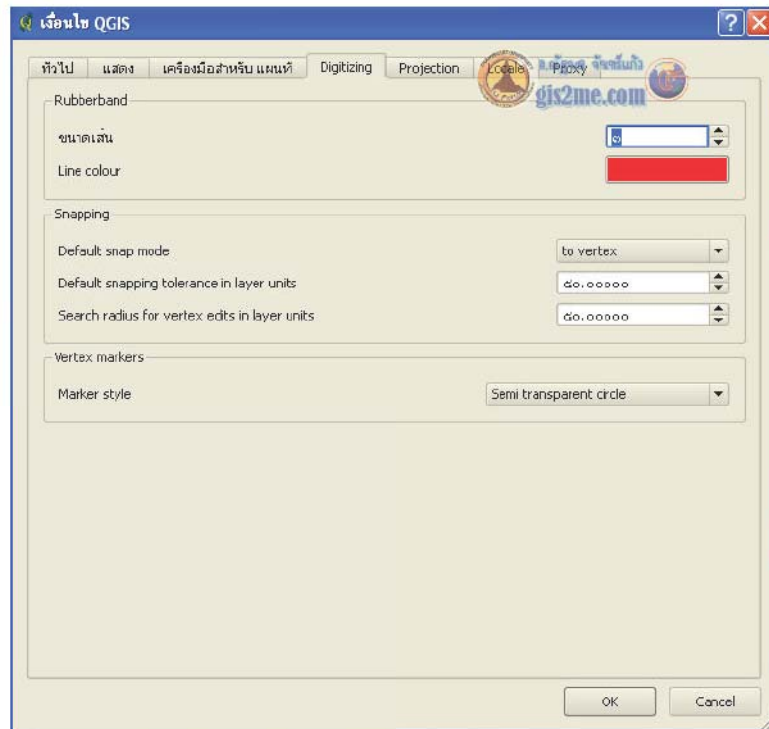
ภาพที่ Q.6-14

บันทึกเป็นชื่อ File name: Road ดังภาพที่ Q.6-15



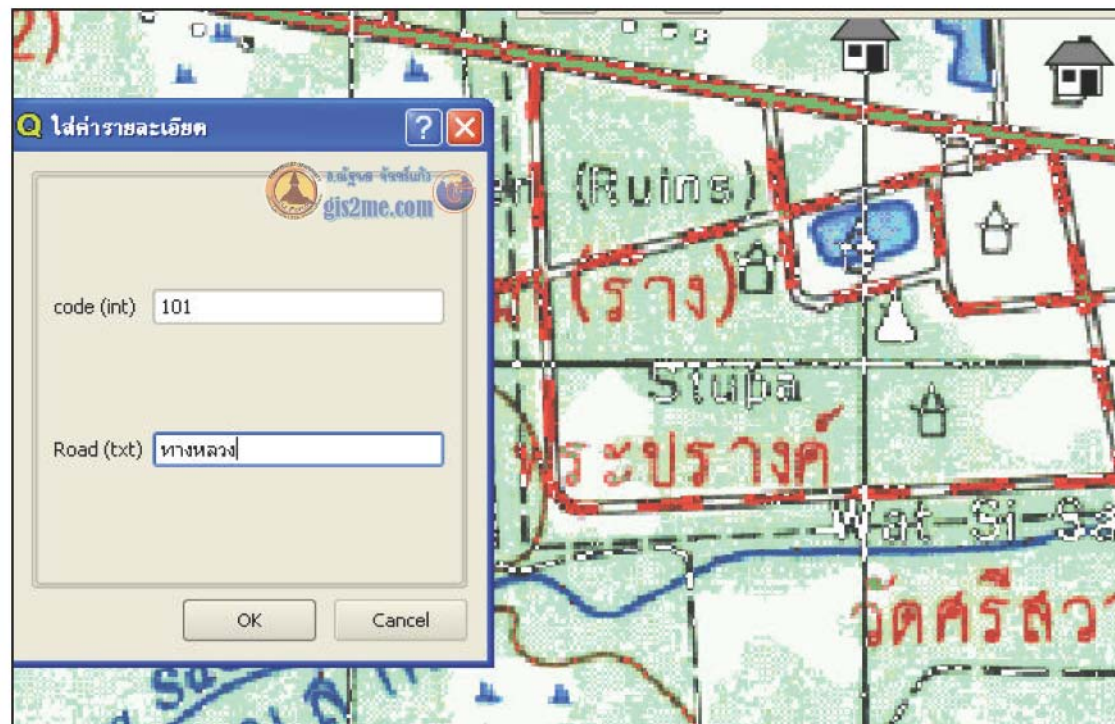
ภาพที่ Q.6-15

ต้องตั้งเงื่อนไขของ QGIS เกี่ยวกับการ Digitizing โดยเฉพาะค่า Snapping ดังภาพที่ Q.6-16

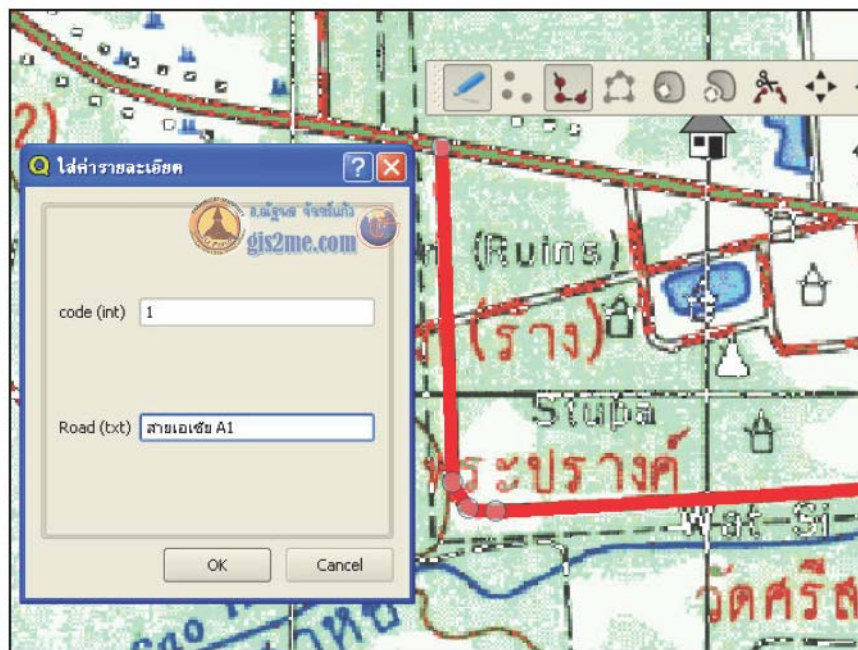


ภาพที่ Q.6-16

เริ่มต้นการ Digitizing จากคลิกซ้าย จบด้วยคลิกขวา แล้วใส่รายละเอียดข้อมูล ดังภาพที่ Q.6-17 และ Q.6-18

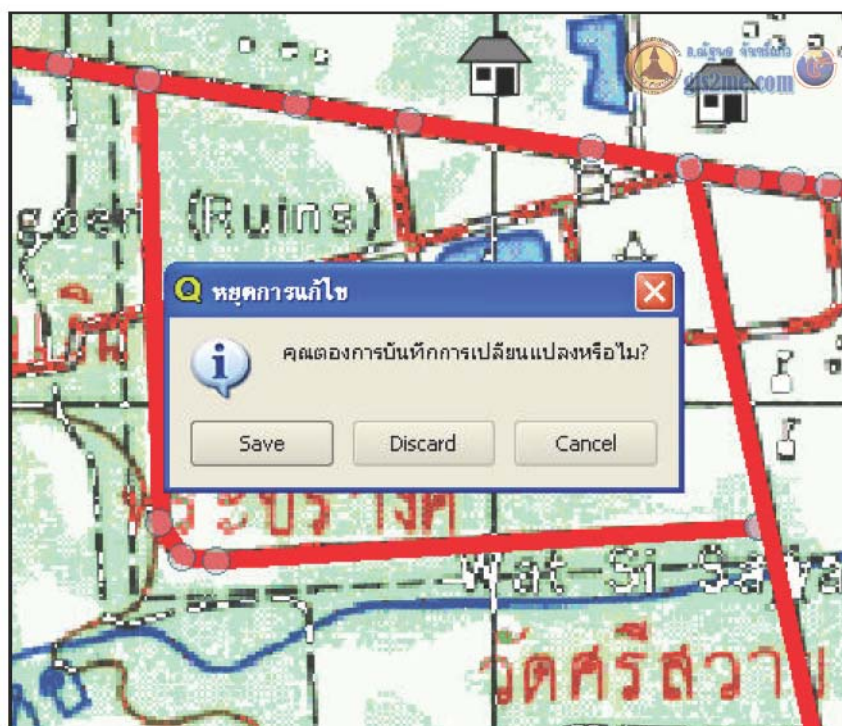


ภาพที่ Q.6-17



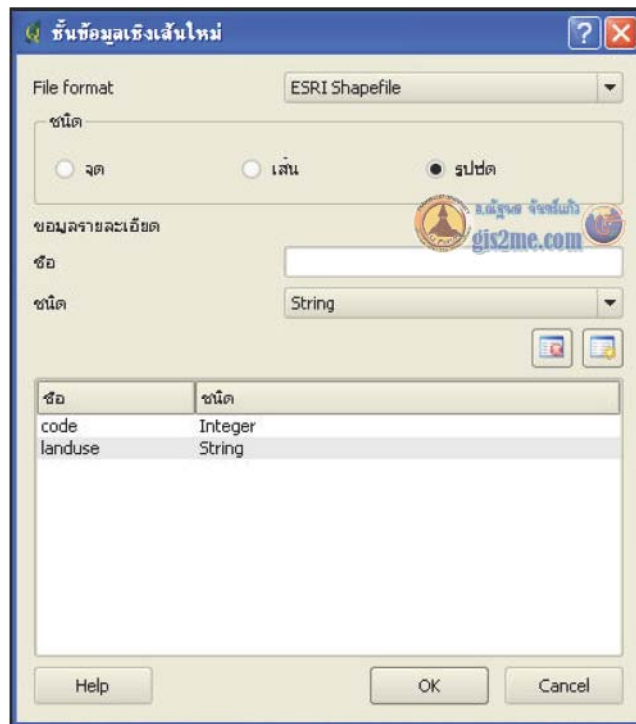
ภาพที่ Q.6-18

เมื่อใส่ข้อมูลครบแล้ว สามารถหยุดการแก้ไขได้ ดังนี้ คลิก  แล้วก็ทำการ Save ดังภาพที่ Q.6-19



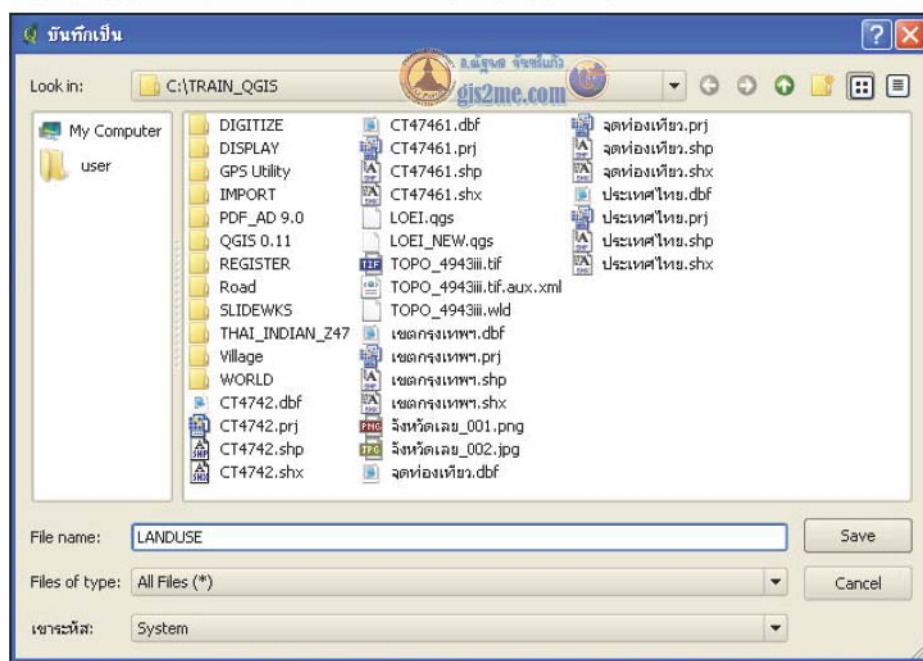
ภาพที่ Q.6-19

(4) การสร้างข้อมูลประเภทรูปเหลี่ยมปิด (Polygon) เช่น เมื่อเสร็จพิกัดแผนที่ทหารแล้ว ก็นำมาสร้างฐานข้อมูล GIS ต่อไป อาทิ การใช้ประโยชน์ที่ดิน เป็นต้น มีขั้นตอนดังภาพที่ Q.6-20



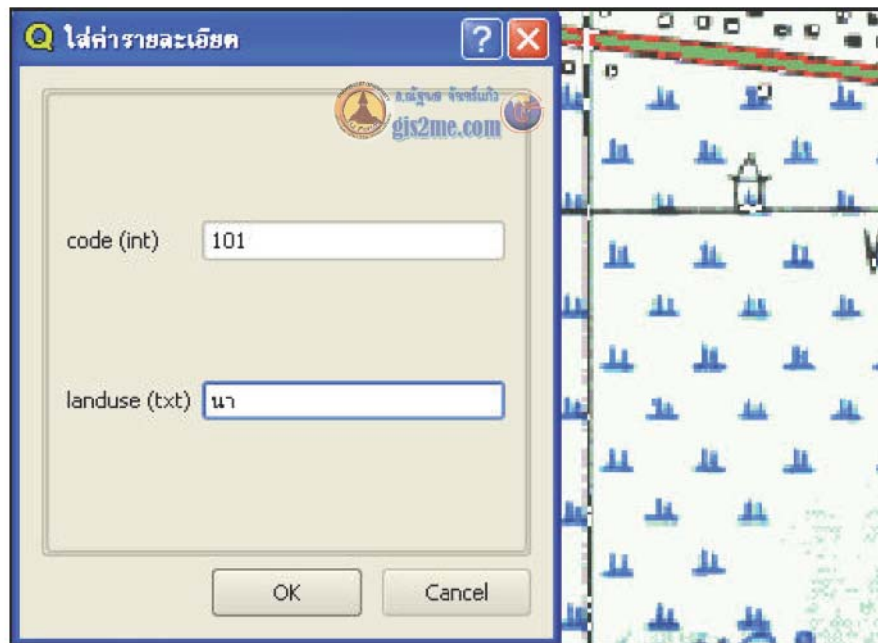
ภาพที่ Q.6-20

บันทึกเป็นชื่อ File name: LANDUSE ดังภาพที่ Q.6-21

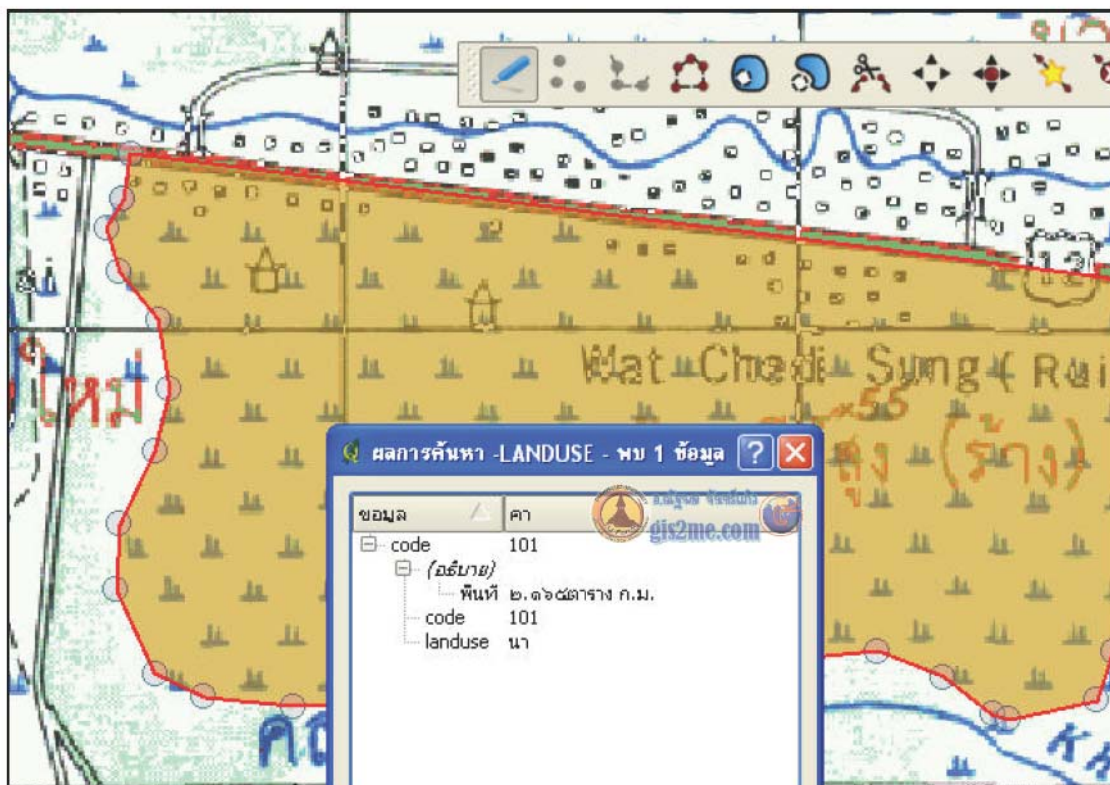


ภาพที่ Q.6-21

เริ่มต้นการ Digitizing จากคลิกซ้าย จบด้วยคลิกขวา แล้วใส่รายละเอียดข้อมูล ดังภาพที่ Q.6-22 และ Q.6-23



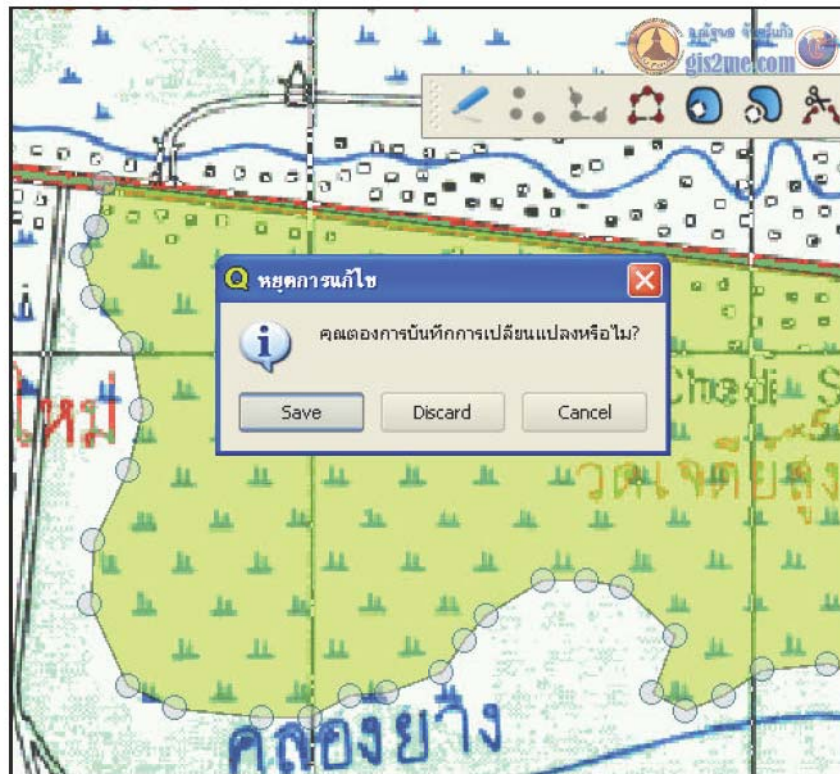
ภาพที่ Q.6-22



ภาพที่ Q.6-23

เมื่อใส่ข้อมูลครบแล้ว สามารถหยุดการแก้ไขได้ ดังนี้ คลิก  แล้วก็ทำการ Save ดังภาพที่

Q.6-24



ภาพที่ Q.6-24